

SoundPlayer

přehrávač audia a obrázků (freeware)

Program je určen k volnému užití, a to jak k osobnímu, tak i komerčnímu. Použití programu je na vlastní odpovědnost. Není zajišťována žádná podpora ani záruky. Program není nutné instalovat.

Soubor nastavení

Po spuštění program prohledá složku dat a zobrazí seznam podporovaných zvukových a obrazových souborů, které lze následně přehrávat.

Složkou dat se při prvním spuštění programu rozumí aktuální složka, ve které se program nachází. Pokud ji uživatel změní, bude při dalším spuštění načtena poslední použitá složka.

Všechna nastavení se ukládají do souboru %USERPROFILE%\AppData\Local\SoundPlayer\Settings.ini. Umístění nastavení lze změnit voláním aplikace s parametrem */settings [filename]*. Tak je možné vytvořit více sad nastavení (soubor nemusí při volání programu existovat, ale musí se jednat o název souboru, který lze vytvořit).

Program si pamatuje následující nastavení:

- poslední vybraná složka dat
- individuální nastavení hlasitosti zvukových souborů
- rozložení seznamu zvukových a obrazových souborů
- poslední vybraný monitor pro zobrazení obrazů
- poslední vybraný přechodový efekt obrazů

Inicializace programu

Po spuštění program načte nejprve všechny podporované zvukové soubory (mp3, wav) a pak obrazové soubory (jpg, jpeg, png, bmp). Pokud není nalezen žádný obrazový soubor, oblast pro práci s obrazovými soubory nebude vůbec zobrazena.

Program vyhledává soubory v datové složce a v první úrovni vnořených složek. Soubory ve vnořených složkách vytvářejí tzv. kategorie, jejichž název je totožný s názvem složky.

Zvukové soubory

Zvukové soubory mají po pravé straně ovladač hlasitosti pro každý soubor. Postupně jsou jim přiřazené též tzv. horké klávesy, a to v pořadí, jak jsou na české klávesnici (Q, W, E, R, T, Z ..., A, S, D, ..., Y, X, C, ..., 1, 2, ... 0 - jedná se o číslice nad písmeny!). Stiskem tlačítka nebo horké klávesy se příslušný zvuk zapne a ve spodní části se zobrazuje průběh přehrávání. Opětovným stiskem se přehrávání ukončí s plynulou ztrátou hlasitosti po dobu 1 sekundy. Dohráním do konce souboru se přehrávání okamžitě ukončí. Lze přehrávat více zvukových souborů najednou.

Obrazové soubory

Pokud jsou nalezené obrazové soubory, jsou tyto prezentovány na druhém monitoru. Zamýšlena je v tomto případě obrazovka projektoru, který snímky promítá na plátno nebo na stěnu. Obrazovku je možné měnit v horní liště. Zobrazují se všechny obrazovky kromě té, ve které je vlastní aplikace.

Obrazové soubory se zobrazují přes celou plochu druhé obrazovky (se zachováním měřítka). Není proto nutné soubory upravovat. Souborům jsou přiřazené horké klávesy F1 až F12. Další soubory nemají

přiřazenou žádnou klávesu. Při změně obrazu je aplikován plynulý přechod. Efekt lze změnit ikonou v horní liště vpravo. Pro ovládání zobrazení lze použít tyto další klávesy:

- **Enter** nebo **šipka vpravo** = zobrazí následující obraz, případně první, pokud je obrazovka černá
- **Shift+Enter** nebo **šipka vlevo** = zobrazí předchozí obraz, případně poslední, pokud je obrazovka černá
- **Ctrl+Enter** nebo **PageDown** = zobrazí první obraz následující kategorie
- **Ctrl+Shift+Enter** nebo **PageUp** = zobrazí první obraz předchozí kategorie (nebo první aktuální, pokud je zobrazený jiný než první soubor kategorie)
- **Esc** = zobrazí černou obrazovku